



Jachtklub Tatum
MICHALOVCE

Rozpis pretekov.

Názov pretekov : Modrá stuha Zemplínskej Šíravy

ČTK: 359

Triedy a koeficienty: KJP - 3

Termín konania : 27. augusta 2022
Usporiadateľ : Slovenský zväz jachtingu
Technické zabezpečenie: Jachtklub Tatum Michalovce
Miesto konania: Zemplínska Šírava, stredisko Medvedia hora, Kaluža, okres.Michalovce
GPS : 48.47.56 S 22.00.05 V

Funkcionári :
Riaditeľ pretekov : Michal Ondo
Hlavný rozhodca : Martin Kolesár

1. **Pravidlá:**
 - 1.1 Preteky sa budú riadiť pravidlami tak, ako sú definované v Pretekových pravidlách jachtingu 2021-2024 (PPJ)
2. **Reklama**
 - 2.1 Reklama nie je obmedzená
 - 2.2 Lode môžu mať povinnosť niesť reklamu, ktorú zvolí a dodá usporiadateľ.
3. **Spôsobilosť a účasť**
 - 3.1 Preteky sú otvorené pre všetky lode triedy KJP, bez Dánskeho handicapu
 - 3.2 Lode, ktoré sú spôsobilé, sa môžu prihlásiť vyplnením prihlášky v kancelárii pretekov na mieste konania pretekov dňa 27.8.2022 od 8.00 do 10.00 hod.
4. **Štartovné**
 - 4.1 Štartovné je 15 Eur za každú loď
5. **Časový harmonogram**
 - 5.1 Otvorenie pretekov o 10.30 hod 27.8.2022
 - 5.2 Termíny pretekania:
Pretekánie podľa rozhodnutia PK
 - 5.3 Plánovaný počet rozjazdov : 1 – navigačná, jeden okruh popri pobreží Zemplínskej Šíravy
 - 5.4 Výzva na rozjazd nebude daná skôr ako o 11.00 hod 27.8.2022
 - 5.5 Výzva na rozjazd nebude daná neskôr ako o 14.00 hod 28.8.2022
6. **Meranie**
 - 6.1 Meranie a váženie lodí nebude robené
7. **Plachetné smernice**
 - 7.1 Plachetné smernice budú zverejnené o 9.30 na tabuli pretekovej komisie v mieste kancelárie pretekov
8. **Miesto pretekov**
 - 8.1 Miesto pretekov je situované na vodnej nádrži Zemplínska Šírava,
9. **Trate**
 - 9.1 Trať pretekov je situovaná na vodnej ploche Zemplínskej Šíravy, priestor štartu a cieľa je situovaný pred prístavom na Medvedej hore. Cieľom preteku je oboplávať ľavobokom navigačné body uvedené v prílohe. Dĺžka trate je 21 km.

10. Systém trestov

- 10.1 Pre triedu KJP sa mení pravidlo 44.1 a 44.2. Pri porušení pravidiel sa vyžaduje jednootáčkový trest

11. Bodovanie

- 11.1 Použije sa nízkobodový bodovací systém podľa dodatku A PPJ.

12. Obmedzenie vyťahovania

- 12.1 Lode sa smú vyťahovať v mieste pretekov

13. Rádiové spojenie

- 13.1 S výnimkou núdze, loď nesmie používať rádiové spojenie počas pretekania, ani nesmie prijímať rádiové správy, ktoré nie sú dostupné všetkým lodiam. Tento zákaz platí aj pre mobilné telefóny

14. Ceny

- 14.1 Prvá loď dostane Modrú stuhu Zemplínskej Šíravy.

15. Vzdanie sa zodpovednosti

- 15.1 Pretekári sa zúčastňujú pretekov na vlastnú zodpovednosť. (pozri pravidlo 4. - Rozhodnutie pretekať) Usporiadateľ nepreberá žiadnu zodpovednosť za poškodenie materiálu, zranenia osôb alebo stratu života, ktorá by sa stala v súvislosti, pred, v priebehu alebo po pretekoch
- 15.2 Usporiadateľ nezabezpečuje vodnú záchrannú službu

16. Poistenie

- 16.1 Každá zúčastnená loď musí byť poistená poisťkou pre škody spôsobené plavbou voči tretím osobám s minimálnym poistným plnením 10 000.-Eur pre jednotlivú poistnú udalosť

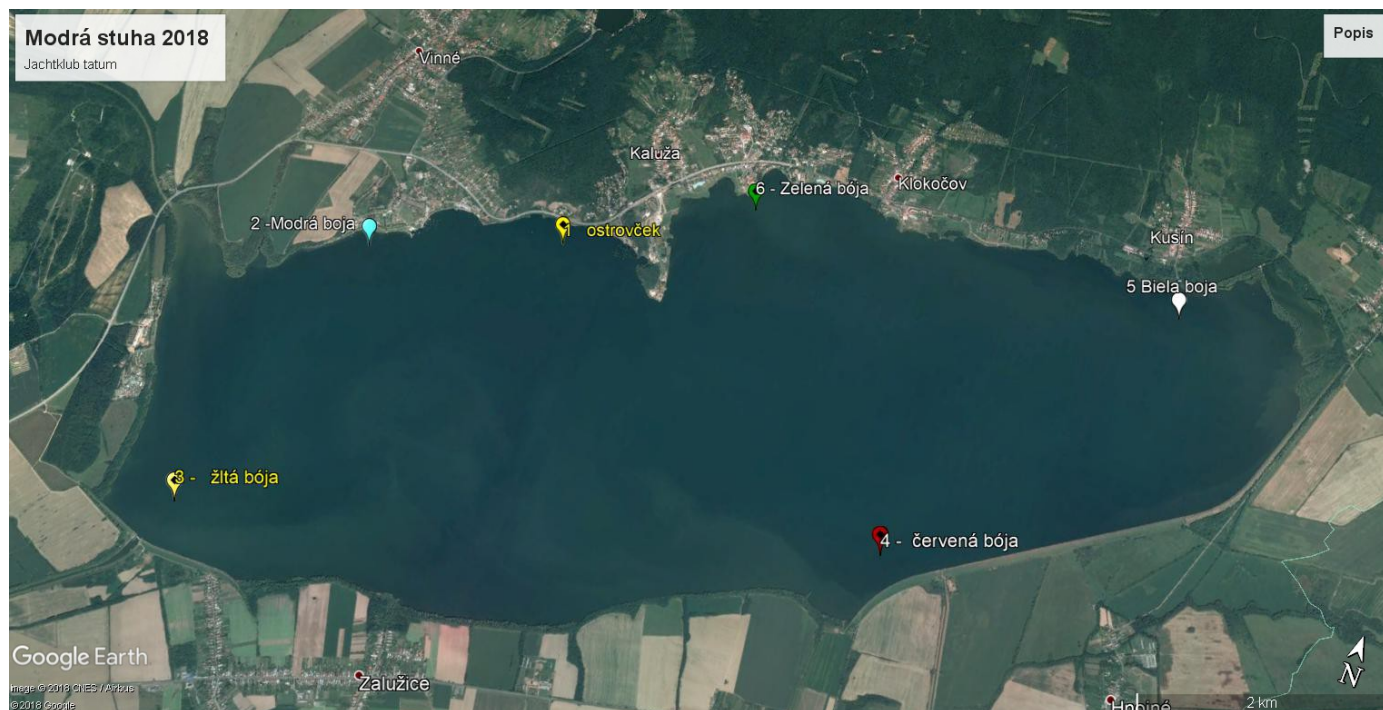
17. Ďalšie informácie

- 17.1 Telefonické kontakty :

Riaditeľ pretekov : Michal Ondo tel.: 0911 119 950 email: jk.tatum@azet.sk

Technické zabezpečenie : Martin Pado tel.: 0905 608 167

Ubytovanie : Penzion ANIMA tel.: 0908 315 244 info@penzionanima.sk



Príloha

Všetky navigačné body je potrebné míňať ľavobokom

	Navigačný bod	Zemepisná dĺžka	Zemepisná šírka
	Popis		
1.	Ostrovček	48°47'49.37"S	21°59'36.73"V
	Ostovček pri Penziona Anima		
2.	Žltá nafukovacia bója	48°47'29.00"S	21°58'18.00"V
	Boja Tatum oproti chatám na Hôrke		
3.	Žltá nafukovacia bója	48°46'3.12"S	21°57'52.23"V
	Žltá bója TATUM pri výpuste		
4.	Červená bója	48°46'57.00"S	22° 2'29.00"V
	Červená bója na začiatku hrádze pri Lúčkach		
5.	Sud bielo červený	48°48'30"S	22° 3'57"V
	Blizko chát na Paľkove		
6.	Zelená bója	48°48'19.00"S	22° 0'50.00"V
	Zelená boja oproti mólu Hotela Glamour		
7.	Cieľová čiara	Žltá boja štartovej čiary	Stožiar Tatum na brehu
	Cieľ je medzi žltou bojou a stožiarom Tatum na brehu – boju míňať ľavobokom – prejazd bude oznámený zvukovým znamením		